

P ▲ R ▲ D O X™

STAY D™

Una Manera Segura de Vivir



StayD simplifica su vida y la hace más segura gracias a la protección las 24 horas del día, los 7 días de la semana, sin tener nunca que desarmar el sistema - incluso cuando se ingresa a un área armada. StayD vive con usted y lo protege en todo momento, sin periodos no protegidos, y rearma automáticamente el sistema de manera que usted no tenga que preocuparse de hacerlo.

Esta característica exclusiva incorpora uniformemente la seguridad en la vida diaria para ofrecer protección, una vida simplificada y la tranquilidad de espíritu necesaria.

StayD está disponible en las consolas MG5000/ MG5050, así como con la Serie Spectra SP.



P A R A D O X . C O M



StayD representa un nuevo concepto en la manera de vivir con un sistema de seguridad. A diferencia de cualquier otro sistema de seguridad precedente, la característica exclusiva de StayD incorpora uniformemente la seguridad en la vida diaria para ofrecer protección, una vida simplificada y la tranquilidad de espíritu necesaria.

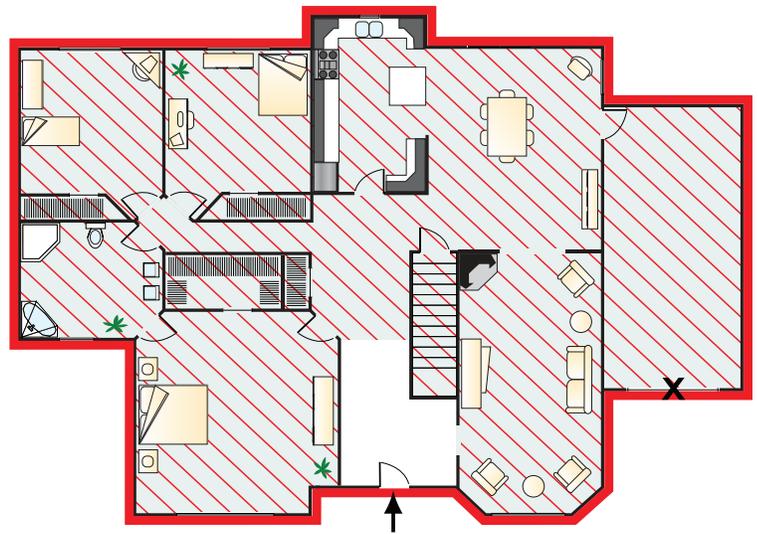
El modo StayD, ofrecido en las centrales de la Serie MG y SP de Paradox Security Systems, es el único sistema de seguridad que garantiza protección permanente. StayD simplifica su vida y la hace más segura mediante la protección 24 horas por día, sin que usted tenga nunca la necesidad de desarmar el sistema, sin periodos no protegidos, y rearmando automáticamente el sistema de manera que usted no tenga que recordar hacerlo.

Ruta de Entrada/Salida

StayD permite programar rutas de entrada /salida. Los usuarios entran y salen de la propiedad a través de puntos predefinidos, donde sólo zonas específicas se abren para permitir el paso. Cada punto de entrada que lleva hacia un teclado en el local es programado en la ruta del teclado, la cual consiste de hasta 4 zonas. Al ingresar o salir de un local, solo la ruta (zonas) asignada al teclado inicia un retardo; todas las otras zonas permanecen armadas.

Al Ingresar al Local:

Al ingresar a un local en modo StayD a través una de las zonas del punto de entrada (puerta), se inicia un retardo de entrada para esa puerta únicamente (todas las otras puertas permanecen armadas). Se debe ingresar un código para terminar el retardo de entrada. Cuando la puerta abierta es cerrada, la zona se rearma de manera automática. Si múltiples zonas son asignadas al teclado como puntos de entrada /salida, el código termina el retardo de entrada en todas las zonas asignadas y confirma que se trata de un ingreso válido. Las zonas abiertas que generan un retardo de entrada son mostradas en los teclados. Las otras zonas no son mostradas hasta que el retardo de entrada es detenido.



↑ = Ingresando al local

X = Todos los otros puntos de entrada permanecen armados

■ = Armado

Para Ingresar al Local:

1. Entrar por el punto de entrada (puerta).
2. Se inicia un retardo de entrada sólo para esa puerta.
3. Ingresar un **[CÓDIGO]** para terminar el retardo y rearmar automáticamente en modo **En Casa**.

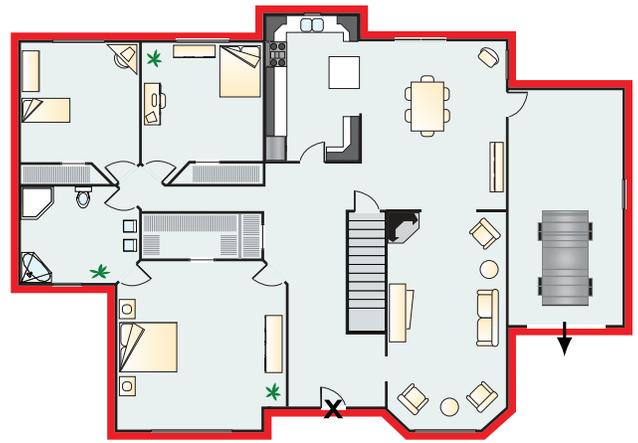
Al ingresar al local, se rearma automáticamente el perímetro (armado En Casa).

Al Salir del Local

Para salir de la residencia y, al mismo tiempo, dejar protegido el interior mediante el modo StayD, pulsar la tecla Arm en el teclado al cual se asignó la puerta de salida (en la programación). Esto inicia un periodo de retardo de salida para esta puerta solamente. Cuando todas las puertas de salida asignadas al teclado se cierran, las zonas se rearman de manera inmediata. Se puede asignar hasta 4 zonas a cada teclado en circunstancias donde es necesario activar varias zonas para salir del local (i.e. una puerta de garaje, la puerta corrediza del garaje, un detector de movimiento y la puerta del enrejado para salir de la propiedad). Si se trata de salir por un teclado que no tiene zonas asignadas como puntos de entrada/salida, se escucha un tono de rechazo y la salida es denegada.

Para Salir del Local:

1. Pulsar y mantener **[ARM]**.
2. Se inicia un retardo de salida sólo para esta puerta.
3. Al término del retardo de salida, el sistema se rearma de manera automática en modo **Armado Total**.



↑ = Saliendo del local

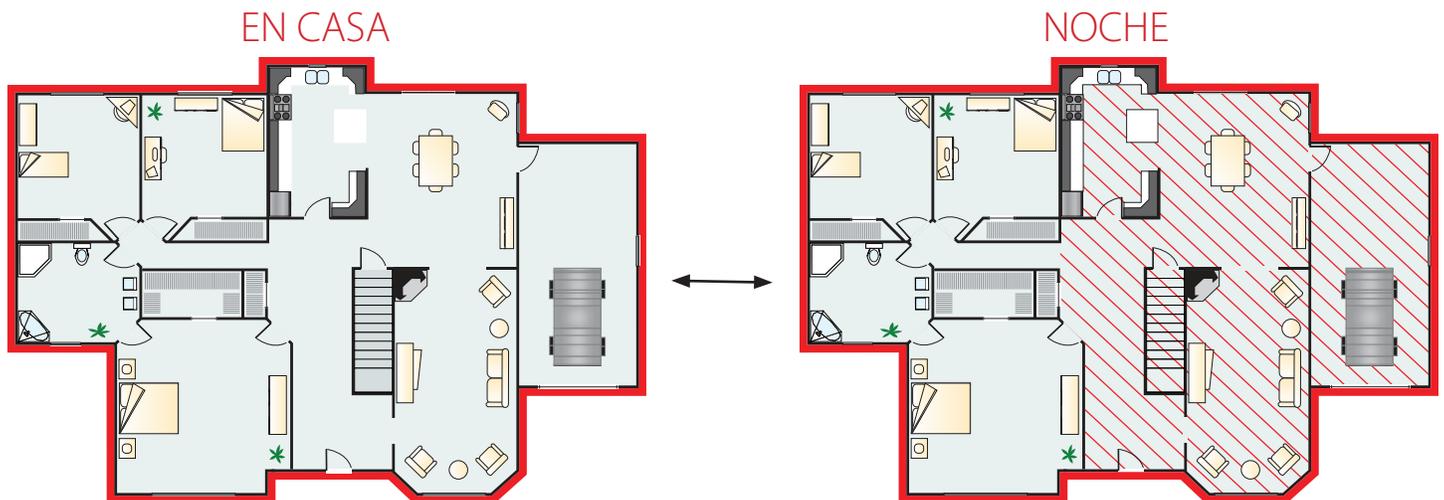
X = Todos los otros puntos de entrada permanecen armados

■ = Armado

Al salir del local, se protege de manera automática toda la propiedad (armado total).

Al Interior del Local

Para intercambiar entre los modos En Casa y Noche no es necesario ingresar un código y el cambio es efectuado con tan sólo pulsar la tecla adecuada en el teclado. Un código sólo es necesario si se inicia un retardo de entrada debido a la apertura de una zona protegida. Al cambiar del modo En Casa al modo Noche, las zonas que ya están armadas permanecen armadas y sólo las zonas en modo Noche inician un retardo, dando tiempo suficiente para llegar al dormitorio (el área en "noche") antes de armar el resto de la casa. El sistema cambia de manera instantánea del modo Noche al modo En Casa, lo que permite ir del dormitorio a la cocina o baño por la noche o cuando se necesite.



Permanezca en el local y camine libremente al interior del perímetro protegido (i.e. puertas y ventanas)

Permanezca en un área más segura (i.e. dormitorio) mientras que el resto del local es protegido totalmente.

Para Cambiar al Modo Noche:

1. Pulsar y mantener **[NOCHE]**.
2. Al término del retardo, el sistema se rearma de manera automática en modo de **Armado Noche**.

Para Cambiar al Modo En Casa:

1. Pulsar y mantener **[EN CASA]**.
2. El sistema se rearma automáticamente en modo de **Armado en Casa**.

Activación/Desactivación del Modo StayD

Para activar el modo En Casa, pulsar la tecla En Casa seguida de un código válido y pulsar después la tecla En Casa nuevamente. La luz LED StayD se ilumina para confirmar. En las raras ocasiones en las que se debe desactivar el modo StayD, como cuando se realiza una fiesta, pulsar la tecla Off seguida de un código válido y pulsar nuevamente la tecla Off. La luz LED StayD se apaga, y la luz Off se ilumina. El estado de activado o desactivado del modo StayD es común a ambas particiones. Con el modo desactivado, el sistema funciona como un sistema de alarma común que es desarmado en el retardo de entrada y anula todas las zonas de entrada al salir.

StayD activado :  + [CÓDIGO] +  ➔ Luz StayD Encendida
StayD desactivado :  + [CÓDIGO] +  ➔ Luz Off Encendida

Programación del Modo StayD (Instaladores)

El modo StayD es fácil de programar y añade muy poca programación al sistema en comparación con un sistema común. Basta con activar la opción, asignar puertas de entrada /salida a los teclados adecuados (incluyendo teclados inalámbricos) para permitir una salida segura ¡y eso es todo!

Anulación Temporal de una Zona (i.e. ventana)

Si se vive con StayD, abrir momentáneamente una ventana o puerta sin lanzar una alarma es muy fácil. Pulsar [OFF] + [CÓDIGO DE ACCESO] y el sistema inicia un retardo de salida permitiendo la apertura de una zona. El retardo de salida termina cuando se abre la zona deseada. Cuando la zona abierta es cerrada, la zona se rearma.

 + [CÓDIGO] ➔ Abrir la zona deseada para anularla

Inconvenientes de los sistemas sin modo StayD

Cualquiera que ya tuvo un sistema de alarma sabe que el problema principal con todos los sistemas es que no tienen la característica StayD :

- Los sistemas de alarma comunes necesitan ser desarmados y armados al entrar, lo que puede ser una molestia y causar que la mayoría de la gente “olvide” efectuar el rearmado. Esta es una de las razones por las cuales la mayoría de los sistemas de alarma están apagados casi todo el tiempo.
- Para aquellos que emplean la característica de armado en casa ofrecida en la mayoría de los sistemas, y se acuerdan de armar en este modo después de cada entrada /salida, el problema principal es que ingresan o salen pensando estar supuestamente protegidos por el armado En Casa, pero todas las zonas de entrada /salida son anuladas durante los retardos de entrada y de salida – haciendo posible que un extraño se introduzca en la residencia. Por consiguiente, esta no es una solución para obtener una protección REAL debido a los numerosos periodos sin protección ni seguridad.

Vista General

Esta característica, con patente pendiente, está disponible con las centrales de las series MG y SP:

- Armado permanente en uno de los modos sin ningún periodo de desarmado.
- Cambio automático entre los diferentes niveles de armado.
- Cada teclado tiene asignada su propia ruta de entrada /salida (hasta 4 zonas).
- Sólo las zonas en la ruta de entrada /salida son anuladas y se rearman al cerrarse.
- No se olvide nunca de armar o rearmar el sistema.
- Salga del hogar con seguridad y manteniendo, al mismo tiempo, protegidos todos los que se encuentran al interior de la casa en todo momento.
- Vigile los niños de manera que no salgan de la casa sin supervisión.
- Anulación fácil de zonas de manera temporal