

P ▲ R ▲ D O X™

STAY D™

Vivre
en sécurité



Le mode StayD vous simplifie la vie et vous assure un niveau de sécurité plus élevé en vous protégeant 24 heures par jour, 7 jours par semaine – même lorsque vous entrez dans un secteur armé. Le mode StayD vit avec vous et vous protège en tout temps. De plus, il arme automatiquement le système; vous n'avez donc pas à vous rappeler de le faire.

Grâce à cette fonction unique infaillible, la sécurité fait maintenant partie de votre quotidien, et ce, en vous offrant un mode de vie sécuritaire, simple et une tranquillité d'esprit.

Le mode StayD est maintenant offert avec le MG5000/ MG5050, de même qu'avec la série SP Spectra.



P A R A D O X . C O M



Le mode StayD représente une nouvelle façon de vivre avec un système de sécurité. Contrairement à tout autre système de sécurité, la fonction StayD est unique et infaillible. La sécurité fait maintenant partie de votre quotidien, et ce, en vous offrant un mode de vie sécuritaire, simple et une tranquillité d'esprit. Le mode StayD, offert avec les gammes de panneaux MG et SP des Systèmes de sécurité Paradox, est l'unique système de sécurité toujours armé. Le mode StayD vous simplifie la vie et vous protège 24 heures par jour.

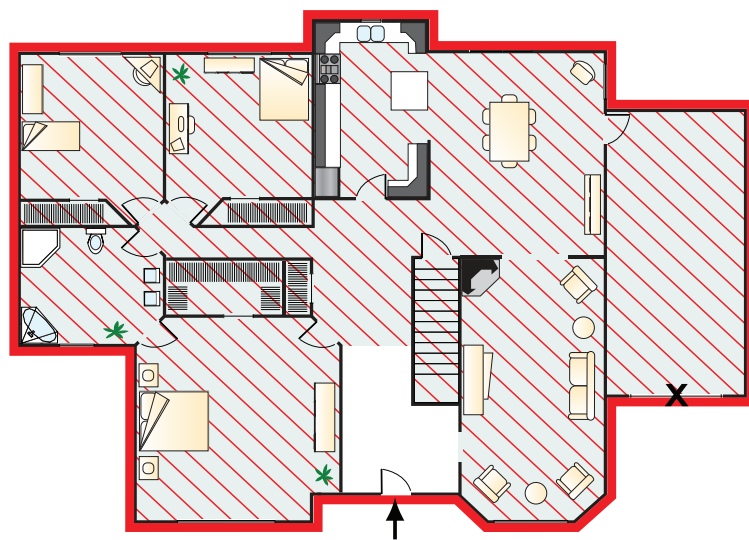
Le système demeure toujours armé sans aucune période non protégée et il se réarme automatiquement; vous n'avez donc pas à vous rappeler de le faire.

Trajets d'entrée/sortie

Le mode StayD est doté de trajets d'entrée/sortie programmables. Les utilisateurs entrent et sortent de la propriété par des itinéraires prédéfinis, seulement les zones respectives à l'itinéraire s'ouvrent au passage. Le point d'entrée d'un trajet est programmé au clavier et jusqu'à 4 zones peuvent être incluses où à l'intérieur d'un trajet. Lorsque l'utilisateur entre ou quitte les lieux, seulement les zones de trajet assignées au clavier entrent en délai, toutes les autres demeurent armées.

Entrer sur les lieux :

Le mode StayD permet à l'utilisateur d'entrer sur les lieux par l'un des points d'entrée de zones (porte) et amorce un délai d'entrée pour cette porte seulement (toutes les autres portes d'entrée demeurent armées). Un code doit être entré pour arrêter le délai d'entrée. Lorsque la porte ouverte se ferme, la zone se réarme automatiquement. Si plusieurs zones sont assignées au clavier en tant que points d'entrée/sortie, le code arrête le délai pour toutes les zones assignées et confirme que l'entrée est valide. Les zones ouvertes déclenchant un délai d'entrée sont affichées sur les claviers. Le délai d'entrée doit s'effacer avant que les autres zones s'affichent.



↑ = Entrer sur les lieux

X = Tous les autres points d'entrée demeurent armés

■ = Armées

Pour entrer sur les lieux :

1. Entrer sur les lieux par le point d'entrée – la porte.
2. Le système amorce un délai d'entrée seulement pour cette porte.
3. Entrer le **[CODE]** pour arrêter le délai d'entrée et basculer automatiquement en mode d'armement partiel.

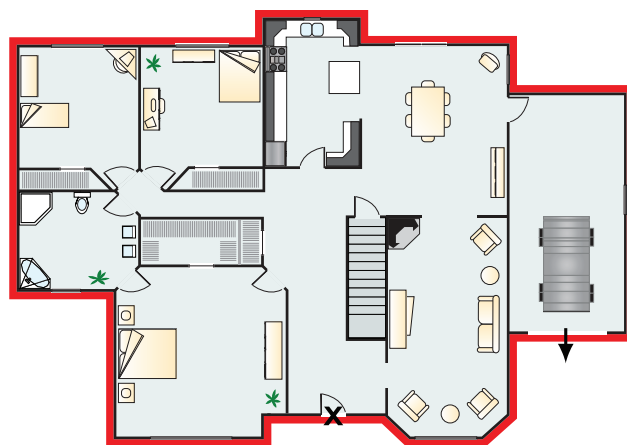
Entrer sur les lieux tout en réarmant automatiquement le périmètre (armement partiel).

Quitter les lieux

Le mode StayD permet à l'utilisateur de quitter la maison tout en gardant l'intérieur protégé. L'activation du mode StayD est possible à l'enfoncement de la touche Armer sur le clavier auquel la porte de sortie est assignée (par programmation). Ceci débute un délai de sortie seulement pour cette porte. Lorsque toutes les portes de sortie assignées au clavier sont fermées, les zones se réarment instantanément. Dans certains scénarios, plusieurs zones doivent être déclenchées pour pouvoir quitter les lieux. Donc, il est possible d'assigner jusqu'à 4 zones par clavier (c.-à-d. pour quitter la propriété, vous devez passer par la porte de garage, la porte-rideau du garage, le détecteur extérieur et la clôture). Si l'utilisateur tente de quitter à partir d'un clavier qui n'a aucune zone assignée en tant que point d'entrée/sortie, il entendra un bip de rejet et la demande sera rejetée.

Pour quitter les lieux :

1. Appuyer et maintenir la touche [ARMER].
2. Le système amorce un délai de sortie seulement pour cette porte.
3. Après le délai de sortie, le système se réarme automatiquement en mode d'armement complet.



↑ = Entrer sur les lieux

✕ = Tous les autres points d'entrée demeurent armés

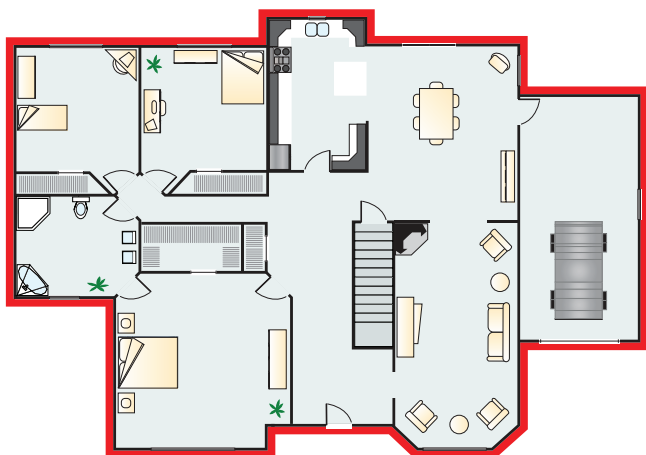
■ = Armées

Quitter les lieux tout en sécurisant automatiquement la propriété au complet (armement complet).

À l'intérieur des lieux

L'utilisateur peut basculer du mode Partiel au mode Nuit et vis versa. Cette action n'exige aucune entrée de code et s'effectue à l'enfoncement de la touche appropriée sur le clavier. Un code sera exigé seulement si le délai d'entrée se déclenche suite à l'ouverture d'une zone protégée. Lorsque l'utilisateur bascule du mode Partiel au mode Nuit, les zones actuellement armées demeurent armées et seulement les zones Nuit amorcent un délai permettant à l'utilisateur de se diriger sécuritairement vers la chambre à coucher (le secteur « nuit ») avant de réarmer tous les secteurs de la maison. Durant la nuit ou lorsque nécessaire, le système bascule instantanément du mode Nuit au mode Partiel, permettant à l'utilisateur de se diriger sécuritairement vers la cuisine ou la salle de bain.

PARTIEL

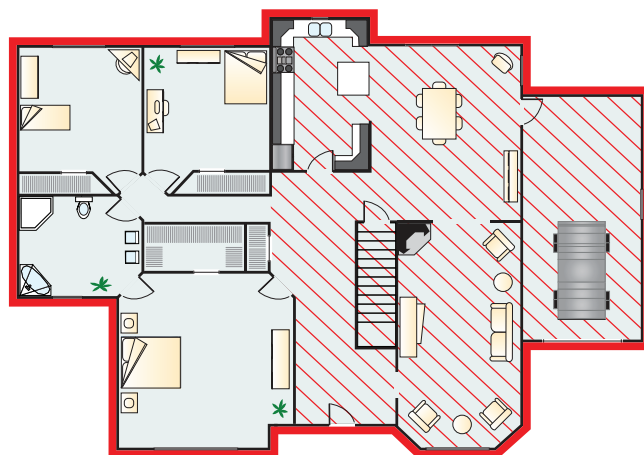


L'utilisateur peut demeurer sur les lieux et se déplacer librement à l'intérieur du périmètre protégé (c.-à-d. les portes et les fenêtres).

Pour basculer en mode Nuit :

1. Appuyer et maintenir la touche [NUIT].
2. Après le délai, le système se réarme automatiquement en mode d'armement nuit.

NUIT



L'utilisateur demeure dans un secteur très protégé (c.-à-d. la chambre à coucher) pendant que le reste des lieux est complètement sécurisé.

Pour basculer en mode Partiel :

1. Appuyer et maintenir la touche [PARTIEL].
2. Le système se réarme automatiquement en mode d'armement partiel.

Activer et désactiver le mode StayD

L'utilisateur peut activer le mode StayD en appuyant sur la touche StayD suivi d'un code d'accès valide et en appuyant une seconde fois sur la touche StayD. La DEL StayD s'allume et confirme l'activation. Lors de l'organisation d'une réception, il est possible que l'utilisateur désire désactiver le mode StayD. Pour ce faire, appuyer sur la touche Désarm. suivi d'un code d'accès valide et appuyer une seconde fois sur la touche Désarm. La DEL StayD s'éteint et la DEL Désarm. s'allume. L'état d'activation ou de désactivation du mode StayD est commun aux deux partitions. Lorsque le mode StayD est désactivé, le système fonctionne comme un système de sécurité standard; c'est-à-dire, qu'il se désarme lors d'un délai d'entrée et lorsque l'utilisateur quitte les lieux, il contourne toutes les zones d'entrée.

StayD activé :  + [CODE] +  ➡ StayD allumé
StayD désactivé :  + [CODE] +  ➡ Désarm. allumé

Programmation du mode StayD (Installateurs)

Le mode StayD est facile à programmer et nécessite une programmation supplémentaire minimale par rapport à un système standard. L'installateur doit simplement activer l'option, assigner des portes d'entrée/sortie aux claviers appropriés (y compris les claviers sans fil) afin de pouvoir quitter les lieux sécuritairement et c'est tout !

Contournement temporaire d'une zone (c.-à-d. une fenêtre)

En mode StayD, il est simple d'ouvrir une fenêtre ou une porte sans générer d'alarme. Appuyer sur [DÉSARM.] + [CODE D'ACCÈS] et le système amorce un délai de sortie permettant à l'utilisateur d'ouvrir une zone. Le délai de sortie se termine après l'ouverture de la zone désirée. Lorsque l'utilisateur ferme la zone ouverte, elle s'arme de nouveau.

 + [CODE] ➡ ouvrir la zone à contourner

Inconvénients d'un système sans mode StayD

Toute personne possédant un système d'alarme pourrait affirmer que la fonction StayD constitue un élément essentiel :

- Les systèmes d'alarme standard doivent être désarmés et armés lorsqu'un utilisateur désire entrer sur les lieux. Cette action devient gênante et plusieurs personnes « oublient » de réarmer. Pour cette raison, la majorité des systèmes d'alarme sont éteints la plupart du temps.
- Certains utilisateurs arment leur système en mode Partiel lors d'entrée/sortie. Même s'ils n'oublient jamais d'activer ce mode, les zones d'entrée/sortie sont contournées durant un délai d'entrée/sortie; ce qui devient un inconvénient majeur car n'importe qui peut entrer dans la maison durant cette période. En raison des nombreuses périodes non sécurisées et non protégées, cette solution n'offre pas une sécurité ABSOLUE..

Vue d'ensemble

Cette fonction avec brevet en instance est disponible avec les panneaux de contrôle des séries MG et SP :

- toujours armé sans aucune période de désarmement .
- bascule automatiquement entre divers niveaux d'armement.
- chaque clavier possède son propre trajet d'entrée/sortie désigné (jusqu'à 4 zones).
- seulement les zones de trajet d'entrée/sortie sont contournées et réarmées lors de fermeture.
- n'oublie jamais d'armer ou de réarmer le système.
- quitter votre résidence en toute sécurité pendant que les gens à l'intérieur et les lieux demeurent protégés en tout temps.
- surveillance des enfants afin qu'ils ne quittent la maison sans supervision.