

# Démarrage rapide

## Clavier K32+

### Voyant Off (orange\*)

Allumé = Système désarmé  
Éteint = Système armé  
\*Certains modèles sont munis d'une DEL rouge plutôt qu'orange.

### Voyant CA (jaune)

Allumé = sous tension  
Éteint = hors tension

### Voyant StayD (vert)

Allumé = mode StayD activé



= Appuyer une fois sur cette touche + [CODE MAÎTRE] pour accéder au Menu de programmation rapide)



Armé (rouge), Nuit (jaune), Partiel (vert) :

Allumé = partition armée  
Éteint = partition désarmée  
Clignote = délai de sortie  
Clignote\* = délai de sortie rapidement (final 10 sec.)  
Clignote\* = partition en alarme rapidement

\* indications audibles :

Bip continu = alarme  
Bip variable = alarme incendie  
Bip intermittent = début du délai de sortie  
Bip rapide = 10 derniers sec. du délai de sortie

[TBL] Affichage des défauts  
Allumé = Défaut(s) présent(s)

[MEM] Affichage de la mémoire d'alarmes  
Allumé = Une ou des alarmes se sont produites

[BYP] Programmation du contournement  
Allumé = Zone(s) contournée(s)

### Affichage de zones:

Les touches [1] à [32] correspondent respectivement aux zones 1 à 32. Les zones ouvertes ou les zones de délai d'entrée s'allument et clignotent pendant une alarme.

## Comment armer

### Armer lorsque vous quittez

Pour armer le système lorsque vous quittez :

Étape	Description
1.	Fermer toutes les zones qui se trouvent à l'intérieur de la partition choisie.
2.	Entrer le [CODE D'ACCÈS]** ou appuyer sur [ARM] + le [CODE D'ACCÈS].

### Armer lorsque vous restez

Pour armer en mode Partiel le système :

Étape	Description
1.	Appuyer sur la touche [STAY].
2.	Entrer le [CODE D'ACCÈS]**.

Pour armer en mode Nuit le système :

Étape	Description
1.	Appuyer sur la touche [SLEEP].
2.	Entrer le [CODE D'ACCÈS]**.

### Pour désarmer

[OFF] + [CODE D'ACCÈS]\*\*

\*\* S'il y a lieu, appuyer sur la ou les touche(s) correspondant à la ou aux partition(s) voulue(s). Pour deux partitions, appuyer sur l'autre touche après le bip de confirmation.

## Alarmes de panique

Pour envoyer une alarme silencieuse ou sonore à la station de surveillance, appuyer sur l'une des combinaisons de touches énumérées ci-dessous et la maintenir enfoncée pendant trois secondes.

Type d'alarme de panique	Combinaisons de touches
<b>Police</b> <b>Médicale</b> <b>Incendie</b>	Appuyer sur [1] et [3] Appuyer sur [4] et [7] Appuyer sur [7] et [9]

## Affichage des défauts

Lorsqu'une situation de défaut est produite, la touche [TBL] s'allume.

Étape	Description
1.	Appuyer sur [TBL]. La touche clignote et les chiffres qui correspondent aux défauts présents dans le système s'allument.
2.	Lire l'explication correspondant à la défaut dans la liste des défauts du guide de l'utilisateur du panneau. Si aucune directive n'est donnée, appeler l'entreprise de sécurité pour une remise en état.
3.	Appuyer sur [CLEAR] pour quitter.

## Programmation du contournement

Les zones contournées restent désarmées lorsque la partition est armée.

Étape	Description
1.	Appuyer sur la touche [BYP].
2.	Entrer le [ACCESS CODE]**
3.	La DEL correspondante de toutes les zones ouvertes s'allume. Sélectionner la (les) zone(s) à contourner en entrant le numéro de 2 chiffres de la zone (par ex. :zone 3 = 03). La DEL de la zone correspondante clignote.
4.	Appuyer sur la touche [ENTER] pour sauvegarder et quitter.

## Affichage de la mémoire d'alarmes

Pour visualiser les alarmes survenues pendant la dernière période d'armement :

Étape	Description
1.	Désarmer le système.
2.	Appuyer sur la touche [MEM].
3.	Les numéros correspondant aux zones qui étaient en alarme la dernière fois que le système était armé s'allument.
4.	Appuyer sur [CLEAR] pour quitter.

## Réglages du clavier

Pour activer la sourdine du clavier, appuyer sur la touche [CLEAR] et la maintenir enfoncée pendant 6 sec. pour activer ou désactiver la sourdine du clavier.

Pour modifier le rétroéclairage :

Étape	Description
1.	Appuyer sur la touche [▲] et la maintenir enfoncée pendant 3 sec.
2.	La touche [MEM] s'allume.
3.	Appuyer sur la touche [▲] pour régler le rétroéclairage au niveau voulu.
4.	Appuyer sur [CLEAR] ou [ENTER] pour quitter.

## Programmation du carillon

Chaque fois qu'une zone Carillon est ouverte, elle en informe l'utilisateur à l'aide de tonalités au clavier..

Étape	Description
1.	Appuyer sur la touche [▼] et la maintenir enfoncée pendant 3 sec.
2.	Entrer les deux chiffres du numéro des zones pour lesquelles l'option Carillon doit être activée. La DEL de la zone correspondante clignote. Par exemple, pour attribuer la fonction carillon à la zone 2, entrer [0] et [2]. Le clavier enregistre automatiquement le numéro de 2 chiffres de la zone.
3.	Appuyer sur [ENTER] pour quitter.